



Abbildung 1

Stories of Tomorrow - Students Visions on the Future of Space Exploration

## STORIES

### Stories of Tomorrow - Students Visions on the Future of Space Exploration

#### FORSCHUNG IM BEREICH BILDUNGSFORSCHUNG / INFORMATIONSD- UND KOMMUNIKATIONSTECHNOLOGIE

Europäische Verbundforschung gefördert durch **HORIZONT 2020**

Laufzeit ..... 01.01.2017 – 30.06.2019

Projektförderung ..... 2.559.625,00 €, darin OVGU 234.500,00 €

Koordinator ..... **Universität Bayreuth, Deutschland**

Partner [14 u.a.] ..... Helsingin Yliopisto (UoH), Finnland  
 ..... Ellinogermaniki Agogi Scholi Panagea Savva Ae (EA), Greece  
 ..... Nucleo Interactivo de Astronomia (Nuclio), Portugal  
 ..... University of California (UoC), Berkeley, U.S.A.  
 ..... Curtin University of Technology (CURTIN), Australia

#### STORIES OF TOMORROW - STUDENTS VISIONS ON THE FUTURE OF SPACE EXPLORATION

Das Projekt „STORIES“ möchte etwas zur Entwicklung von eBooks für Kinder beitragen, indem es eine benutzerfreundliche Bedienung für jüngere Schüler (10-12 Jahre alt) entwickelt, mit der die Schüler eigene Geschichten als Ausdruck ihrer Vorstellungskraft und Kreativität schaffen können. Dabei sollen die neuesten Technologien aus den Bereichen Augmented Reality, Virtual Reality und 3D-Drucktechnologien für die innovative Visualisierung dieser Geschichten eingesetzt werden.

Die Integration des Deeper Learning Ansatzes in Lehrpläne ist das Herzstück dieser Intervention. Das Projekt möchte seine Innovation in einer integrierten Umgebung, der „STORIES Storytelling Plattform“, anbieten, welche gleichzeitig ein Ort für künstlerischen Ausdruck und wissenschaftliche Untersuchungen sein wird. Die Schöpfungen der Schüler (z.B. Bilder, 3D-Objekte, Landschaften, Animationen und wissenschaftliche Videos und Theaterstücke) werden erfasst und in Form von interaktiven eBooks integriert. Das STORIES-Technikteam wird moderne Schnittstellen entwickeln, mit denen Schüler in der Lage sein werden, Charaktere, Gebäude und andere dreidimensionale geometrische Strukturen auf ihren Tablets oder Computern zu entwickeln.

Die Storytelling Plattform wird im praxisnahen Unterricht in Deutschland, Griechenland, Portugal, Frankreich, Finnland und Japan getestet, unter Einbeziehung von 60 Lehrern und 3000 Schülern (5. und 6. Klasse). Um das zu erreichen entwickelt das Projekt neue Synergien zwischen digitalen Medien, der Bildungsforschung (MINT), Schulen und informellen Bildungszentren.

Der Forschungsverbund umfasst 14 Partner aus Europa, USA, Japan und Australien. Darüber hinaus wird beim Design der Plattform und der Entwicklung der inhaltlichen Storyline ein bekannter Autor von Kinderbüchern einbezogen.

Das Projekt wird gefördert durch das EU-Rahmenprogramm für Forschung und Innovation Horizont 2020 (Grant Agreement Nr. 731872).

**Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg**  
 Fakultät für Naturwissenschaften  
 Institut für Psychologie I  
 Universitätsplatz 2 | 39106 Magdeburg

#### PROJEKTLEITUNG

**Prof. Dr. Florian Kaiser**  
 Tel.: +49 391 67 18470  
 florian.kaiser@ovgu.de

**Dr. Siegmund Otto**  
 Tel.: +49 391 67 11960  
 siegmund.otto@ovgu.de

[www.ipsy.ovgu.de/sozpsy](http://www.ipsy.ovgu.de/sozpsy)